**Lista de ejercicios para realizar primero en papel, prueba en papel y después en ordenador**

1. Escribir un programa en Java que lea un número entero desde teclado y realiza lasuma de los 100 número siguientes, mostrando el resultado en pantalla
2. Escribir un programa en Java que lea un número entero por el teclado e imprimatodos los número impares menores que él
3. Escriba un programa que lea los coeficientes a, b y c de una ecuación de segundo, yestudie si tiene o no solución. En caso positivo, las soluciones se calcularán eimprimirán en pantalla.
4. Escriba un programa que lea temperaturas expresadas en grados Fahrenheit y lasconvierta a grados Celsius mostrándola. El programa finalizará cuando lea un valor de temperatura igual a 999. La conversión de grados Farenheit (F) a Celsius (C) estádada por C = 5/9(F − 32).
5. Necesitamos mostrar un contador con 5 dígitos (X-X-X-X-X), que muestre los números del 0-0-0-0-0 al 9-9-9-9-9, con la particularidad que cada vez que aparezca un 3 lo sustituya por una **E**.
6. Leer 10 números enteros. Debemos mostrarlos en el siguiente orden: el primero, el último, el segundo, el penúltimo, el tercero, etc.
7. Leer por teclado dos tablas de 10 números enteros y mezclarlas en una tercera de la forma: el 1º de A, el 1º de B, el 2º de A, el 2º de B, etc.
8. Leer los datos correspondiente a dos tablas de 12 elementos numéricos, y mezclarlos en una tercera de la forma: 3 de la tabla A, 3 de la B, otros 3 de A, otros 3 de la B, etc.
9. Leer por teclado una serie de 10 números enteros. La aplicación debe indicarnos si los números están ordenados de forma creciente, decreciente, o si están desordenados.
10. Diseñar una aplicación que declare una tabla de 10 elementos enteros. Leer mediante el teclado 8 números. Después se debe pedir un número y una posición, insertarlo en la posición indicada, desplazando los que estén detrás.
11. Crear un programa que lea por teclado una tabla de 10 números enteros y la desplace una posición hacia abajo: el primero pasa a ser el segundo, el segundo pasa a ser el tercero y así sucesivamente. El último pasa a ser el primero.
12. Ídem, desplazar N posiciones (N es introducido por el usuario).

13- introducir un número de mes entre 1 y 12 y transformarlo en su nombre de mes

14- introducir números entre el 1 y el 20 hasta introducir un 0 y visualizar cuantos se han introducido de cada uno

15 –Limpiar un vector de un numero determinado

16-Limpiar un vector de números repetidos